



# UNREAL SERIES OWN VALENCIA 2026

## 1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

## 2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

- 2.1 Formato de la competición.
- 2.2 Sistema de puntuación.

## 3. Premios

## 4. Otras regulaciones

- 4.1 Overtime.
- 4.2 Pausa técnica.
- 4.3 Configuración de la partida.
- 4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.5 Retransmisiones en directo.

## 5. Código de conducta

## 6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento



## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en las competiciones

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a las competiciones se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#), las redes sociales oficiales del evento y su embajador.

Las competiciones **no tendrán lugar si no se llega a 50 participantes en el formato de SOLO o 20 equipos en el formato de DUOS**. Si hay menos de 50 jugadores en un lobby, los puntos obtenidos en dicha lobby se reducirán a la mitad.

### 1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos **13 años** de edad puede participar.

Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

### 1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos.

El registro se realizará a través del sistema **WarLegends**, el enlace será compartido a través del discord de OWN valencia **la semana antes del evento**. Será necesario que el capitán de cada equipo en el caso de DUOS rellene un formulario de inscripción que también se compartirá a través del [discord](#) del evento. Todos los participantes de la competición deberán competir físicamente desde su puesto LAN en OWN Valencia.

### 1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa y no baneada del juego.



## 2. FORMATO DE COMPETICIONES Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

### 2.1 Formato de la competición

Todas las competiciones se jugarán de manera presencial en la **zona LAN de OWN Zaragoza**. Todo jugador deberá contar con una **entrada LAN** y traer su propio **ordenador y periféricos** para participar en cualquiera de los formatos.

Durante el evento habrá dos competiciones independientes y en los siguientes formatos:

1. **SOLO** – Individual
2. **DUOS** – Equipos de 2 jugadores

Ambas competiciones tendrán **clasificatorios abiertos**, donde los mejores jugadores o equipos pasarán a la **gran final**.

- **SOLO**: Los **97 mejores jugadores** de los clasificatorios pasarán a la final del sábado. (primer clasificatorio: 48 jugadores. segundo clasificatorio: 49 jugadores).
- **DUOS**: Los **48 mejores equipos** de los clasificatorios pasarán a la final del domingo. (primer clasificatorio 24 dúos. segundo clasificatorio: 24 dúos).

*La administración se reserva 3 slots en SOLO y 2 en DUOS para invitar jugadores.*

*Si hay menos de 30 jugadores en un lobby, los puntos obtenidos en dicho lobby se reducirán a la mitad.*

*En caso de que hayan 10 o menos jugadores en una lobby, se invalidará la partida.*

*Estos jugadores invitados no podrán participar en ningún clasificatorio ni podrán jugar en los ordenadores de otros jugadores.*

El tiempo para unirse a la partida desde que la administración comparte el acceso es de **10 minutos**, pasado ese tiempo la persona que no se haya unido podrá perder su oportunidad de participar.

La partida podrá ser reiniciada siempre y cuando la organización lo considere necesario teniendo en cuenta los factores que puedan hacer esto necesario debido a problemas técnicos o de cualquier índole que hayan afectado de manera significativa a la partida.



## 2.2 Sistema de puntuación

El sistema de puntuación será el siguiente para **solos**:

Posición	Puntos	Posición	Puntos
1º	140	26º	35
2º	130	27º	33
3º	120	28º	31
4º	115	29º	29
5º	110	30º	27
6º	105	31º	25
7º	100	32º	23
8º	95	33º	21
9º	90	34º	19
10º	86	35º	17
11º	81	36º	15
12º	78	37º	14
13º	75	38º	13
14º	72	39º	12
15º	69	40º	11
16º	63	41º	10
17º	60	42º	9
18º	57	43º	8



19°	55	44°	7
20°	52	45°	6
21°	49	46°	5
22°	46	47°	4
23°	43	48°	3
24°	40	49°	2
25°	37	50°	1

Y este será el reparto de puntos en duos:

Posición	Puntos	Posición	Puntos
1°	140	26°	35
2°	130	27°	33
3°	120	28°	31
4°	115	29°	29
5°	110	30°	27
6°	105	31°	25
7°	100	32°	23
8°	95	33°	21
9°	90	34°	19
10°	86	35°	17
11°	81	36°	15
12°	78	37°	14
13°	75	38°	13



14°	72	39°	12
15°	69	40°	11
16°	63	41°	10
17°	60	42°	9
18°	57	43°	8
19°	55	44°	7
20°	52	45°	6
21°	49	46°	5
22°	46	47°	4
23°	43	48°	3
24°	40	49°	2
25°	37	50°	1

- **Eliminaciones (Kills):**

- **0 puntos** en los clasificatorios abiertos.
- **3 puntos** por eliminación en la final de solos.
- **3 puntos** por eliminación en la final de dúos.

En caso de **empate**, se decidirá según:

1. **Victorias**
2. **Número de eliminaciones**
3. **Media de posición en las partidas**



### 3. PREMIOS

#### 3.1 Distribución de premios

El total de premios a repartir será de **2.000 €**, distribuidos de la siguiente manera:

##### SOLO – 1.000 €

- 🏆 1º puesto: 500 €
- 100€ por win en la final (5 partidas)

##### DUOS – 1.000 €

- 🏆 1º equipo: 500 €
- 100€ por win en la final (5 partidas)

#### 3.2 Pago de premios

Los ganadores deberán facilitar sus datos a la administración del torneo en el evento.

Se contactará a los jugadores vía mail con un formulario para adjuntar los datos fiscales. Este formulario deberá ser rellenado en un **plazo máximo de 60 días** tras el envío del mail. De lo contrario, el premio excederá y no podrá ser abonado.

El pago del premio se realizará en **euros (€)** y está sujeto a la legislación fiscal española:

- **Residentes en la UE:** Retención del **19% de IRPF** (si el premio supera 300 €).
- **No residentes en la UE:** Retención del **24% en concepto de impuesto de no residentes**.

**Los pagos se efectuarán a partir de 90 días** tras la verificación de toda la documentación. Se emitirá un recibo y se pagará por transferencia bancaria. Para consultas respecto a pago de premios, póngase en contacto vía mail a **administracion@encom.es**



## 4. OTRAS REGULACIONES

### 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Se aplicará **descalificación inmediata** a cualquier jugador que utilice: **Hacks, glitches o trampas y/o Cualquier método externo para obtener ventaja.**

### 4.2 Comunicación entre jugadores / alianzas

Está **prohibido**:

- Formar alianzas entre jugadores/equipos rivales.
- Compartir información de forma externa.
- Manipular partidas a propósito.

---

## 5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores tengan siempre juego limpio. No se tolera conducta tóxica contra los jugadores o la administración. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo. Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

---

## 6. DERECHO DE MODIFICACIÓN

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de [discord](#).

---