



NORMATIVA LAN CUP FALL GUYS OWN ZARAGOZA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.
- 1.5 Mapas.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

4. Otras regulaciones

- 4.1 Desconexión/lag durante partidas.
- 4.2 Server crash.
- 4.3 Continuación de un partido interrumpido.
- 4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.5 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Es **obligatorio realizar el Check-In** de manera presencial en el puesto Info Esports de la Zona LAN para confirmar la participación. Se tendrá que realizar como máximo, 1 hora antes del inicio de la competición.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de [Discord](#). Será obligatorio que todos los jugadores estén en [Discord](#) para recibir anuncios sobre la competición y para mantener una comunicación con la administración.

*El torneo no se realizará si no hay al menos **10 jugadores inscritos**.*

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participa desde su propio ordenador y periféricos. Cada jugador será el encargado de comunicarse con la administración sobre problemas, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

La partida comenzará pasados 5 minutos desde cuando el administrador comparta el **código de la sala** por el canal de Discord privado al que se os dará acceso al realizar el check-in.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos **16 años** de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace disponible en la web del evento.

1.4 Cuentas de juego

Para competir, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

- **FFA - Free for All**

El formato de la competición puede verse alterado dependiendo del número de participantes y situaciones técnicas del evento.

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
 - **Check-in:** Cada capitán de equipo deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN.
 - Si existe algún problema técnico por el que no os deja conectaros a la sala, deberéis avisar de inmediato por el canal de discord para que el administrador pueda dar flexibilidad.
 - Cada jugador deberá asistir al puesto de información dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación, aceptar la normativa, realizar el check-in y obtener el rol del torneo en [Discord](#).
-

3. PREMIOS

El premio será Material Gaming que será anunciado en la propia web de registro.

4. OTRAS REGULACIONES

4.1 Desconexión / lag durante partidas

Los jugadores son responsables de disponer de un buen ordenador para evitar desconexiones durante la partida. En caso de ser problema de la organización se deberá informar lo antes posible para que el equipo de administración lo pueda solventar.

4.2 Server crash

En caso de problemas de servidor que afecten a todos los jugadores del juego, podría ser rematch en caso que la organización lo considere apropiado.

4.3 Continuación de un partido interrumpido

En caso de un partido interrumpido debido a una fuerza mayor tal como mantenimiento o server crash, el partido tendrá lugar en una fecha y hora determinada con el mismo resultado antes de la interrupción.

4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición. Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar

cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

4.5 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas. Es recomendable agregar varios minutos de retraso en la transmisión. Si se detecta a algún equipo haciendo **Stream Snipe** o viendo de forma presencial la pantalla del rival, podrá quedar descalificado del torneo.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado del evento.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.
