



NORMATIVA FUN CUP MINECRAFT OWN VALENCIA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

- 2.1 Formato general
- 2.2 Formato survival
- 2.3 Formato eventos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Acceso al servidor
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.3 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#) y las redes sociales oficiales del evento.

El torneo no se realizará si no hay al menos **16 jugadores inscritos**.

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

Cada jugador será encargado de comunicarse con la administración sobre resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo desde la versión 1.20 a la última versión de Minecraft.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de Discord. Será obligatorio que todos los jugadores estén en Discord.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador asistente al evento y con entrada LAN puede participar independientemente de su edad. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace disponible en la web del evento. En los juegos por equipos, será el **capitán** quien rellene el formulario de inscripción.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego de Minecraft Java o Minecraft Bedrock.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

2.1 Formato General

- *El formato de la competición puede verse alterado dependiendo del número de participantes y situaciones técnicas del evento.*

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
- **Check-in:** Cada jugador deberá hacer check-in al menos **30 minutos antes** de cada evento acercándose al puesto de información LAN. De este modo se podrá verificar el acceso a la whitelist.
- Habrá que conectarse al servidor de **Eventos** al menos 10 minutos antes del horario marcado. Cae en la responsabilidad del jugador haber realizado el check-in y haber comprobado el acceso al servidor.
- Los jugadores deben asistir al puesto de información dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.

2.2 Formato Survival

Estará habilitado un servidor Survival para los miembros de la LAN

- Cada ciertos periodos de horas, hay misiones que se renuevan. Con cada misión obtienes puntos. Los que queden en el top antes del Domingo a las 17:00, recibirán un premio que se anunciará más adelante por el [canal de discord](#).
- Puedes comprobar las misiones que debes realizar utilizando el comando de **/misiones** y ver el top actual usando **/top**

2.3 Formato Eventos

- **Viernes 5 de Julio 21:00** - EVENTO 1
 - **Sábado 6 de Julio 21:00** - EVENTO 2
 - **Domingo 7 de Julio 21:00** - EVENTO 3
-

3. PREMIOS

3.1 Distribución de premios

El premio a repartir se anunciará a través del [Discord de OWN](#) y estará actualizado en la web de registro de toornament de la competición antes del inicio de la misma.

4. OTRAS REGULACIONES

4.1 Acceso al Servidor

- **Modo:** Java y Bedrock
- **IP:** own.vexmi.net
- **Versión:** 1.21+
- **Puerto Bedrock:** 19132
- Dentro tendrás una brújula o unos NPCs delante tuya con los que podrás acceder al **Survival OWN** o al servidor de **Eventos**.

4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

4.3 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.
