



## **NORMATIVA FUN CUP TETR.IO 1v1 OWN VALENCIA 2025**

### **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

### **2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos**

- 2.1 Formato general.
- 2.2 Configuración de la partida.

### **3. Premios**

- 3.1 Distribución del premio.

### **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.2 Retransmisiones en directo.

### **5. Código de conducta**

### **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#) y las redes sociales oficiales del evento.

El torneo no se realizará si no hay al menos **16 jugadores inscritos**.

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

Cada jugador será encargado de comunicarse con la administración sobre resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo desde la web oficial del juego [Tetr.io](#)

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de Discord. Será obligatorio que todos los jugadores estén en Discord.

### 1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador asistente al evento y con entrada LAN puede participar independientemente de su edad. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

### 1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace disponible en la web del evento.

### 1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego [Tetr.io](#)

---

## 2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

### 2.1 Formato general

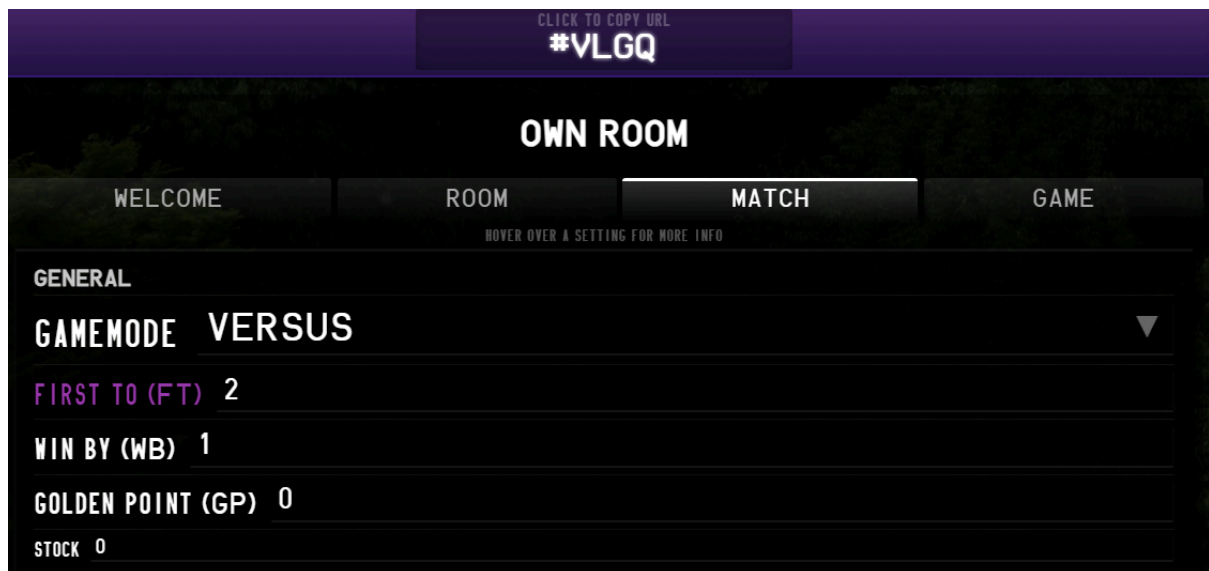
- **BO3 - Eliminación Simple**
- *El primero que gane 2 partidas en el **Modo Versus** gana.*
- *El formato de la competición puede verse alterado dependiendo del número de participantes y situaciones técnicas del evento.*

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
- **Check-in:** Cada jugador deberá hacer check-in al menos **30 minutos antes** de cada evento acercándose al puesto de información LAN. Cae en la responsabilidad del jugador haber realizado el check-in y haber comprobado el acceso al servidor.
- Los jugadores deben asistir al puesto de información dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.

## 2.2 Configuración de la Partida

Al acceder a la web oficial de [Tetr.io](https://tetr.io) se deberá crear una partida de **Multiplayer** → **Custom Game** → **Private Room**.

De este modo, crearás una sala privada donde deberás copiar el enlace clicando al código de sala para compartirlo a tu rival.



Dejaremos toda la sala con las **Configuraciones por defecto**, salvo en **MATCH** → **Gamemode** que habrá que poner el **Modo Versus** para los **1vs1** y **“FIRST To (FT) 2**

La partida deberá crearla la persona situada en la parte superior del bracket, y compartirla a través del LOBBY de su partido de tournament.

---

## 3. PREMIOS

### 3.1 Distribución de premios

El premio a repartir se anunciará a través del [Discord de OWN](#) y estará actualizado en la web de registro de tournament de la competición antes del inicio de la misma.

---

## 4. OTRAS REGULACIONES

### 4.1 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

### 4.2 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas.

---

## 5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

---

## 6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.

---