



NORMATIVA LAN CUP LOL 5VS5 OWN VALENCIA 2025

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.
- 3.2 Pago de premios.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Pausa técnica.
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.3 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#) y las redes sociales oficiales del evento. Cada jugador solo podrá participar en representación de un único equipo.

El torneo no se realizará si no hay al menos **8 equipos inscritos**.

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

Cada equipo tendrá un **máximo de 5 jugadores, un suplente y un entrenador**. Cada equipo contará con un **capitán**, quien será el encargado de comunicarse con la administración sobre resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos **16 años** de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos a través del enlace disponible en la web del evento. En los juegos por equipos, será el **capitán** quien rellene el formulario de inscripción.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

- **BO3 - Eliminación simple**

La final será BO3.

El formato de la competición puede verse alterado dependiendo del número de participantes.

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
 - **Check-in:** Cada capitán de equipo deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN.
 - Si, pasados **15 minutos** de la hora del partido, el equipo rival no se presenta sin motivo justificable, se dará su partido por perdido.
 - Los capitanes de cada equipo deben asistir al puesto de información dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.
-

3. PREMIOS

3.1 Distribución de premios

El premio total a repartir será de **2.000 €**, distribuido de la siguiente manera:

-  **1er puesto:** 1.000 €
-  **2º puesto:** 700 €
-  **3er puesto:** 300 €

3.2 Pago de premios

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento enviando a esos mails un formulario que deberán rellenar para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a los pagos.

En el caso de Personas físicas o empresas, **residentes en europa:**

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, a una retención del IRPF del 19% a descontar del importe total del premio (si la cuantía supera los 300,00€)

En el caso de personas físicas o empresas **con residencia extracomunitaria:**

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, al pago a cuenta del impuesto de no residentes vigente (24%) a descontar del importe total del premio.

En ambos casos, **el premio se pagará a los 90 días** desde la recepción de toda la documentación.

4. OTRAS REGULACIONES

4.1 Pausa técnica

Cada equipo contará con **10 minutos** de pausa técnica. Si, tras ese tiempo, el problema no ha sido solucionado (y no es causa de la organización), el partido se reanudará. Si el equipo que solicita la pausa resulta no tener ningún problema técnico y solo desea parar el juego, será sancionado.

4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

Cualquier jugador que utilice **hacks, glitches o trampas** será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y equidad en la competición.

Está prohibido aprovechar errores en el juego para obtener ventajas.

4.3 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas. Si se detecta a algún equipo haciendo **Stream Snipe**, quedará descalificado automáticamente del torneo.

5. CÓDIGO DE CONDUCTA

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN.