



## **NORMATIVA LAN CUP FALL GUYS OWN VALENCIA 2025**

### **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

### **2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos**

### **3. Premios**

- 3.1 Distribución del premio.

### **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Desconexión/lag durante partidas.
- 4.2 Server crash.
- 4.3 Continuación de un partido interrumpido.
- 4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.5 Retransmisiones en directo.

### **5. Código de conducta**

### **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del [Discord de OWN](#) y las redes sociales oficiales del evento. Cada jugador solo podrá participar en representación de un único equipo.

El torneo no se realizará si no hay al menos **20 jugadores**.

La participación en el torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN. Cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord del evento y a través del LOBBY en toornament del grupo al que seas asignado para competir. Será obligatorio que todos los jugadores estén en discord.

### 1.2 Restricción de edad

Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales. Esta autorización deberá mostrarse a la administración en caso de ser requerida. No presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

### 1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento.

### 1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una **cuenta activa y sin baneos** del juego.

---

## 2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

### 2.1 Formato de competición

- Es obligatorio realizar **capturas de pantalla** al finalizar cada partida y presentarlas en caso de que sea necesario.
- **Check-in:** Cada jugador deberá hacer check-in acercándose al puesto de información LAN.

- Los jugadores deben asistir al puesto de información dentro de la LAN para conocer los últimos detalles de participación y aceptar la normativa.
  - Se generarán dos grupos de 59 personas, y a cada grupo se le proporcionará el enlace de la partida a través del lobby del su grupo que será asignado por orden de inscripción, no pudiendo seleccionar grupo por parte de los participantes.
  - Ganará el participante que en su grupo gane su partida
- 

### **3. PREMIOS**

#### **3.1 Distribución de premios**

- El premio a repartir se anunciará a través del [Discord de OWN](#) y estará actualizado en la web de registro toornament de la competición antes del inicio de la misma.
- 

### **4. OTRAS REGULACIONES**

#### **4.1 Desconexión / lag durante partidas**

Los jugadores son responsables de disponer de un buen ordenador para evitar desconexiones durante la partida. En caso de ser problema de la organización se deberá informar lo antes posible para que el equipo de administración lo pueda solventar.

#### **4.2 Server crash**

En caso de problemas de servidor que afecten a todos los jugadores del juego, podría ser rematch en caso que la organización lo considere apropiado.

#### **4.3 Continuación de un partido interrumpido**

En caso de un partido interrumpido debido a una fuerza mayor tal como mantenimiento o server crash, el partido tendrá lugar en una fecha y hora determinada con el mismo resultado antes de la interrupción.

#### **4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans**

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición.

Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

#### **4.5 Retransmisiones en directo**

Se podrán realizar **retransmisiones en directo** de las partidas. Si se detecta a algún equipo haciendo **Stream Snipe**, quedará descalificado automáticamente del torneo.

---

### **5. CÓDIGO DE CONDUCTA**

Es importante que los jugadores y miembros del equipo practiquen **juego limpio**. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

La competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido. Si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

---

### **6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO**

La organización se reserva el derecho de **modificar** este reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento.

Cualquier cambio en las normas será comunicado a través del [Discord de OWN](#) y en el puesto de información LAN