

NORMATIVA LAN LOL ARAM 1vs1 OWN VALENCIA 2024

1. GENERAL

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos

- 2.1 Condiciones de victoria

3. Premios

- 3.1 Distribución del premio.

4. Otras regulaciones

- 4.1 Pausa técnica.
- 4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.3 Retransmisiones en directo.

5. Código de conducta

6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento

1. GENERAL

1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord de OWN y las redes sociales del evento.

El torneo no se realizará si no hay al menos 8 jugadores apuntados.

La participación al torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN, cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord del evento. Será obligatorio que todos los jugadores estén en discord.

1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos 16 años de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales, esta autorización se deberá mostrar a la administración en caso de ser requerida, no presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento. En los juegos por equipos será el capitán quien rellene el formulario de inscripción.

1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa y no baneada del juego.

2. Formato de competición y gestión de enfrentamientos

- Torneo Bo1 eliminación simple.
- Servidor: EUW.
- Aram con Selección de Campeón

2.1 Condiciones de victoria

- Primer jugador en llegar a 100 minions
- Primer jugador en tirar 1 torre
- Primer jugador en hacer 1 kills

3. PREMIOS

- **3.1 Distribución de premios**

El premio de esta competición no será monetario, sino en producto por valor igual o superior al indicado, que será anunciado próximamente:

- Primer puesto: 100 euros en productos de igual o superior valor.
- Segundo puesto: 60 euros en productos de igual o superior valor.
- Tercer puesto: 40 euros en productos de igual o superior valor.

- **3.2 Pago de premios**

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a los pagos.

En el caso de Personas físicas o empresas, **residentes en europa**:

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, a una retención del IRPF del 19% a descontar del importe total del premio (si la cuantía supera los 300,00€)

En el caso de personas físicas o empresas **con residencia extracomunitaria**:

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, al pago a cuenta del impuesto de no residentes vigente (24%) a descontar del importe total del premio.

En ambos casos, **el premio se pagará a los 90 días** desde la recepción de toda la documentación.

4. Otras regulaciones

4.1 Pausa técnica

Diez minutos de pausa técnica, si tras ese tiempo el problema no ha sido solucionado (y no es causa de la organización) el partido se reanudará. Si el jugador que solicita la pausa resulta no tener ningún problema técnico y tan solo desea parar el juego será sancionado.

4.2 Trampas / Hacks / Glitches / Bans

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición de esports. Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

4.3 Retransmisiones en directo

Se podrán realizar retransmisiones de las partidas en directo.

5. Código de conducta

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. Derecho de modificación y aceptación del reglamento.

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de discord.