

# **NORMATIVA LAN FALL GUYS OWN VALENCIA 2024**

## **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.

## **2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos**

## **3. Premios**

- 3.1 Distribución del premio.
- 3.2 Pago de premios.

## **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Desconexión/lag durante partidas.
- 4.2 Server crash.
- 4.3 Continuación de un partido interrumpido.
- 4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.5 Retransmisiones en directo.

## **5. Código de conducta**

## **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## **1. GENERAL**

### **1.1 Condiciones de participación en la competición**

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el discord de OWN y las redes sociales del evento.

**El torneo no se realizara si no hay al menos 39 jugadores apuntados.**

La participación al torneo será gratuita para los asistentes a la zona LAN, cada jugador participará desde su propio ordenador y periféricos.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de él discord del evento y a través del LOBBY en toornament del grupo al que seas asignado para competir. Será obligatorio que todos los jugadores estén en discord.

### **1.2 Restricción de edad**

Cualquier jugador que tenga al menos 10 años de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales, esta autorización se deberá mostrar a la administración en caso de ser requerida, no presentarla puede suponer la expulsión de la competición.

### **1.3 Inscripción**

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento.

### **1.4 Cuentas de juego**

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa y no baneada del juego.

## 2. Formato de competición y gestión de enfrentamientos

*\*El formato de la competición puede verse alterado, dependerá del número de participantes, se informará de los posibles cambios antes del inicio de la competición a través de discord.*

Se formarán **3 grupos de 39 jugadores**. Cada grupo juega en horarios distintos.

Dentro de cada grupo se **jugarán 3 partidas**, los ganadores de cada partida contarán como ganador y obtendrán premio.

El código de la partida será anunciado a través del lobby de toornament de cada grupo.

Los grupos serán asignados de manera aleatoria, no pudiendo ser escogidos por los participantes.

## 3. PREMIOS

### ● 3.1 Distribución de premios

- Cada ganador de cada partida obtendrá 55 €

### ● 3.2 Pago de premios

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a los pagos.

En el caso de Personas físicas o empresas, **residentes en europa**:

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, a una retención del IRPF del 19% a descontar del importe total del premio (si la cuantía supera los 300,00€)

En el caso de personas físicas o empresas **con residencia extracomunitaria**:

El premio se abonará en euros (€) y está sometido, según la legislación española, al pago a cuenta del impuesto de no residentes vigente (24%) a descontar del importe total del premio.

En ambos casos, **el premio se pagará a los 90 días** desde la recepción de toda la documentación.

## 4. Otras regulaciones

### 4.1 Desconexión/lag durante partidas

Los jugadores son responsables de disponer de un buen ordenador para evitar desconexiones durante la partida. En caso de ser problema de la organización se deberá informar lo antes posible para que el equipo de administración lo pueda solventar.

#### **4.2 Server crash**

En caso de problemas de servidor que afecten a todos los jugadores del juego, podría ser rematch en caso que la organización lo considere apropiado.

#### **4.3 Continuación de un partido interrumpido**

En caso de un partido interrumpido debido a una fuerza mayor tal como mantenimiento o server crash, el partido tendrá lugar en una fecha y hora determinada con el mismo resultado antes de la interrupción.

#### **4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans**

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición.

Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

#### **4.5 Retransmisiones en directo**

Se podrán realizar retransmisiones de las partidas en directo, excepto la final.

Será obligatorio poner un delay de al menos 3 minutos a la transmisión, si se detecta a algún equipo haciendo Stream Snipe queda descalificado automáticamente del torneo..

### **5. Código de conducta**

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

#### **6. Derecho de modificación y aceptación del reglamento.**

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través de discord.