



## **NORMATIVA 1v1- CS2 SPANISH CIRCUIT BY WINAMAX**

### **1. GENERAL**

- 1.1 Condiciones de participación en la competición.
- 1.2 Restricción de edad.
- 1.3 Inscripción.
- 1.4 Cuenta de juego.
- 1.5 Mapas

### **2. Formato de la competición y gestión de enfrentamientos**

### **3. Premios**

- 3.1 Distribución del premio.
- 3.2 Pago de premios.

### **4. Otras regulaciones**

- 4.1 Overtime.
- 4.2 Pausa técnica.
- 4.3 Pausa táctica.
- 4.4 Desconexión y reinicio de ronda.
- 4.5 Trampas / Hacks / Glitches / Bans.
- 4.6 Retransmisiones en directo.

### **5. Código de conducta**

### **6. Derecho de modificar y aceptación del reglamento**

## 1. GENERAL

### 1.1 Condiciones de participación en la competición

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través de el [discord del circuito](#) y las redes sociales del evento. Es obligatorio que todos los jugadores se unan al Discord Oficial.

**El torneo no se realizará si no hay al menos 8 jugadores apuntados.**

La participación al torneo será totalmente gratuita. Solo podrán participar jugadores españoles y/o residentes en España.

La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.

### 1.2 Restricción de edad

Cualquier jugador que tenga al menos **18 años** de edad puede participar.

### 1.3 Inscripción

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, podrán hacerlo a través del enlace que estará en la web del evento, siempre en la web de [ChallengerMode](#). El equipo debe estar compuesto por al menos 5 participantes y todos deben tener conectadas sus cuentas de Steam.

Además de la inscripción, los jugadores deben realizar el check-in desde 30 minutos antes al comienzo de la competición para poder participar.

### 1.4 Cuentas de juego

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa y no baneada del juego, además de con **estado PRIME** para CS2.

### 1.5 Mapas

Toda la competición se jugarán en el mapa de AIM MAP by Winamx: [enlace](#)

---

## 2. FORMATO DE COMPETICIÓN Y GESTIÓN DE ENFRENTAMIENTOS

- **Cuadro de eliminación simple**
  - **BO1 - De comienzo a cuartos de final (no incluido)**
  - **BO3 - De cuartos de final a final y 3er y 4to puesto (ambos incluidos)**
  - El formato de la competición y los horarios puede verse alterado, dependerá del número de participantes y situaciones técnicas del evento.

- Es obligatorio realizar capturas de pantalla al finalizar cada una de sus partidas, así como presentarlas en caso de que sea necesario.
  - El check-in para la confirmación de participación: Cada jugador deberá hacer check-in desde 30 minutos antes del comienzo del torneo. Es obligatorio realizar el check-in para participar.
  - Cada jugador dispone de un máximo de 7 minutos para entrar a la partida desde la hora de juego.
- 

### 3. PREMIOS

#### 3.1 Distribución de premios

El premio total a repartir será de 5.000€, distribuido de la siguiente manera:

Ganador: Ordenador + Ticket 50 € + Freebet 50€

Final: Pantalla + Ticket 100 € + Freebet 100 €

Semifinales (2): Pantalla + Ticket 25 € + Freebet 25 €

Cuartos (4): Teclado + Ratón + Ticket 50 € + Freebet 50 €

Octavos (8): Ticket 50 € + Freebet 50 €

Dieciseisavos (16): Ticket 25 € + Freebet 25 €

Treintaidosavos (32): Ticket 10 € + Freebet 10 €

Para todo participante: Ticket 2 € + Freebet 5 €

#### 3.2 Pago de premios

Los ganadores deberán **facilitar sus datos a los administradores de la competición en el evento**, se contactará desde la administración del evento enviando a esos mails un formulario que deberán rellenar para verificar los datos proporcionados y solicitar documentación necesaria para proceder a los pagos.

---

### 4. OTRAS REGULACIONES

#### 4.1 Overtime

- MR3

#### 4.2 Pausa técnica

Cinco (5) minutos de pausa técnica por jugador, si tras ese tiempo el problema no ha sido solucionado (y no es causa de la organización) el partido se reanudará. Si el jugador que solicita la pausa resulta no tener ningún problema técnico y tan solo desea parar el juego será sancionado.

### **4.3 Pausa táctica**

No se disponen de pausas tácticas

### **4.4 Trampas / Hacks / Glitches / Bans**

La integridad y el espíritu deportivo son fundamentales en cualquier competición de esports. Por esta razón, se establece que cualquier jugador que haga uso de trampas o cualquier otra forma de conducta antideportiva, será descalificado inmediatamente de la competición. Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

Se recuerda a todos los participantes que el respeto por las reglas y el fair play son valores fundamentales en los esports y se espera que todos los jugadores los respeten en todo momento. Cualquier violación de estas normas puede resultar en la expulsión de la competición y su veto a participar en futuras ediciones.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

### **4.5 Retransmisiones en directo**

Se podrán realizar retransmisiones de las partidas en directo, excepto de los partidos retransmitidos por la organización.

Será obligatorio poner un delay de al menos 1 minuto a la transmisión, si se detecta a algún equipo haciendo Stream Snipe quedará descalificado automáticamente del torneo.

---

## **5. CÓDIGO DE CONDUCTA**

Es importante que los jugadores y miembros del equipo tengan siempre juego limpio. Cualquier tipo de comportamiento violento o lenguaje que ofenda la dignidad de las personas está prohibido y será sancionado.

Cabe destacar que la competición tiene derecho a evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de un miembro del equipo, incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

---

## **6. DERECHO DE MODIFICACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO**

La organización se reserva el derecho de modificar el reglamento en cualquier momento que sea necesario para garantizar el juego limpio y la integridad de la competición, así como su correcto funcionamiento. Las nuevas normas indicadas por los administradores del torneo prevalecerán sobre las aquí mencionadas y serán anunciadas a través del servidor de [Discord](#).

---